//SWITCH STATEMENTS////////////////////////

switch ($expression$)  
{

default:

break;  
}$end$

//REGIONS//////////////////////////////////////////////

#region $name$  
$selected$$end$  
#endregion

//COMPILER CONDITIONALS////////////////

#if $expression$  
$selected$$end$  
#endif

//CLASS///////////////////////////////////////////////////

class $name$  
{  
    $selected$$end$  
}

//INTERFACE///////////////////////////////////////////

interface $name$   
{  
    $selected$$end$  
}

//STRUCT/////////////////////////////////////////////////

struct $name$   
{  
    $selected$$end$  
}

//ENUMERATIONS/////////////////////////////////

enum $name$   
{  
    $selected$$end$  
}

OR

enum $name${ $selected$$end$ }

//FOR LOOPS ////////////////////////////////////////////

for (int $i$ = 0; $i$ < $collection$.$countorlength$; $i$++)

{  
    $type$ $varname$ = $collection$[$i$];  
    $selected$$end$  
}

//WHILE LOOPS/////////////////////////////////////

while ($expression$)

{  
    $selected$$end$  
}

//DO WHILE LOOP//////////////////////////////////

do

{  
    $selected$$end$  
}

 while ($expression$);

//FOREACH LOOPS/////////////////////////////////

foreach (var $id$ in $collection$)

{  
    $selected$$end$  
}

//IF STATEMENTS////////////////////////////////

if ($expression$)

{  
    $selected$$end$  
}

//NAMESPACES////////////////////////////////////

namespace $name$

{  
    $selected$$end$  
}

//TYPE CASTING////////////////////////////////

(($type$)$selected$)

//TRY CATCH BLOCKS/////////////////////

try

{  
    $selected$  
}

catch ($SystemException$ ex)

{  
    $end$  
}

//TRY F BLOCKS////////////////////////////

try

{  
    $selected$  
}

finally

{  
    $end$  
}